Утверждаю:

Директор ФГБУ

«Государственный заповедник

«Ростовский»

Клец Л.В.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении творческого конкурса**

**по разработке настольной маршрутной игры**

**«Заповедное путешествие», приуроченный к 25 летию**

**заповедника «Ростовский»**

Составитель: - Добрицкая В.В. – ведущий специалист отдела экологического просвещения и познавательного туризма заповедника «Ростовский».

**Положение  
о проведении творческого конкурса**

**по разработке настольной маршрутной игры**

**«Заповедное путешествие», приуроченный к 25 летию заповедника «Ростовский»**

**1.Общее положение**

1.1. Учредитель конкурса: ФГБУ «Государственный заповедник «Ростовский».  
1.2. К участию приглашаются воспитанники дошкольных учреждений, школьники, студенты, педагоги образовательных учреждений и все любители природы Ростовской области.

**2. Цели и задачи**

2.1. Цели конкурса:   
2.1.1. Формирование экологического сознания и культуры у подрастающего поколения.  
2.1.2. Вовлечение школьников в процесс изучения природы, растительного и животного мира заповедника «Ростовский», правил поведения на ООПТ;  
2.1.3. Развитие творческого и познавательного потенциала участников.

**3. Срок проведения**

3.1. Срок проведения: в период с 1 апреля 2020 г. по 10 декабря 2020 г.;

**4. Порядок проведения**

К 25-летию заповедника «Ростовский» проводится конкурс по разработке настольной маршрутной игры «Заповедное путешествие». Тематически она должна быть посвящена данной охраняемой природной территории, её уникальным объектам, растительному и животному миру.  
**4.1. Требование к игре**:  
4.1.1. На конкурс принимаются любые разработки настольных игр, кроме:  
а) уже изданных настольных игр, в том числе перелицованных настольных (сохранивших механику, но изменивших тематику);  
б) незаконченных (незавершенных, на стадии разработки механики, баланса) или тех, для которых даже в электронном формате, еще не готовы необходимые материалы для непосредственной игры;  
в) игр, контракт на издание которых, уже подписан с каким-либо издательством.

4.1.2. Количество компонентов и размер игрового поля: любой.  
4.1.3. Авторы имеют право указать любую другую информацию, связанную с игрой, на свое усмотрение.  
4.1.4. Разработку игры можно сдавать как в электронном варианте, так и в бумажном виде.  
4.1.5. Работа может быть выполнена как одним участником, так и коллективом;  
4.1.6. Игра должна иметь подробное описание правил игры в напечатанном виде(шрифт 12 или больше)и в электронном варианте;

**5. Оценочные критерии**

5.1. При рассмотрении работы будут учитываться следующие критерии:  
5.1.1. Оригинальность,   
5.1.2. Увлекательность,   
5.1.3. Доступность,  
5.1.4. Информативность,   
5.1.5. Достоверность,   
5.1.6. Степень подготовки к изданию.

**6. Жюри конкурса**

6.1. Для подведения итогов конкурса учредителем создается жюри.  
6.2. В случае если несколько работ набирают одинаковое количество баллов, победитель определятся жюри большинством голосов по результатам голосования.

**7. Подведение итогов, награждение**

7.1. Решение жюри оформляется протоколом заседания и утверждается приказом директора ФГБУ «Государственный заповедник «Ростовский».

7.2 Победителей может быть несколько.  
7.3. Итоги конкурса будут публикованы на официальном сайте Заповедника «Ростовский» <http://www.rgpbz.ru/> и в группе «Вконтакте» <https://vk.com/public59410135>

**8. Авторские права**

8.1. Ответственность за соблюдение авторских прав на работы, участвующие в конкурсе, несет участник, предоставивший данную работу на конкурс.   
8.2. Право авторства, право на имя и иные личные неимущественные права принадлежат автору Игры, они неотчуждаемы и непередаваемы.  
8.3. Учредитель в обмен на ценный приз приобретает право на использование Игры в эколого-просветительских целях по своему усмотрению любым не противоречащим закону способом.

8.4 Автор лучшей идеи получит ценный приз. Настольная игра-победитель будет использоваться в эколого-просветительской деятельности заповедника.

**9. Требования к оформлению работ**

9.1. Работа обязательно сопровождается сведениями об авторе, которые указываются в АНКЕТЕ УЧАСТНИКА, содержащая следующие сведения:   
9.2. При отсутствии информации (частично или полностью) в соответствии с пунктом 9.1. работа к рассмотрению не принимается.  
9.3. Подлежат отклонению работы, написанные под псевдонимом или анонимно.  
9.4. От каждого участника принимается только одна работа.  
9.5. Предоставленные работы не рецензируются и не возвращаются.  
9.6. Коллективные работы награждаются одним дипломом и одним призом.

9.7. К работе предоставляется анкета участника (Приложение №1).  
9.8. Работы для участия в конкурсе необходимо направлять по  адресу:

347 510 Ростовская область, Орловский район, п. Орловский, пер. Чапаевский 102.

Телефон/факс 8 (863 75) 31-4-10, 34-0-10 координатор – Бондарева Елена Евгеньевна.

**Работы должны быть представлены в срок до 10 декабря 2020 года (включительно)**

**ПРИЛОЖЕНИЕ №1**

**КОНКУРС**

**по разработке настольной маршрутной игры**

**«Заповедное путешествие»**

|  |  |
| --- | --- |
| Название конкурсной работы; |  |
| Фамилия, имя, отчество автора (полностью); |  |
| Возраст участника |  |
| Контактная информация, с обязательным указанием номера мобильного телефона |  |
| Полное название учреждения, от которого подана работа |  |
| Фамилия, имя, отчество руководителя проекта. |  |

**ПРИЛОЖЕНИЕ №2**

**КОНКУРС**

**по разработке настольной маршрутной игры**

**«Заповедное путешествие»**

**(анкета для коллективных работ)**

|  |  |
| --- | --- |
| Название конкурсной работы; |  |
| Название коллектива, представившего работу |  |
| Фамилия, имя, отчество (полностью)участников |  |
| Возраст участников |  |
| Контактная информация, с обязательным указанием номера мобильного телефона |  |
| Полное название учреждения, от которого подана работа |  |
| Фамилия, имя, отчество руководителя проекта. |  |
|  |  |
|  |  |

Желаем Вам удачи!